

한국정보과학회 / 한국정보처리학회 주최

KCSE 2021 논문 모집

“비대면 시대를 지원하는 소프트웨어공학 기술” <http://sigsoft.or.kr/kcse2021>

일시: 2021년 2월 1일 (월) - 2월 2일 (화)

주관: 한국정보과학회 소프트웨어공학 소사이어티 / 한국정보처리학회 소프트웨어공학연구회

한국정보과학회와 한국정보처리학회가 공동 주최하고 한국정보과학회의 소프트웨어공학 소사이어티와 한국정보처리 학회의 소프트웨어공학 연구회가 공동 주관하는 "2021 한국 소프트웨어공학 학술대회 (KCSE 2021)"가 2021년 2월 1일부터 2월 2일까지 온라인으로 개최됩니다. 이번 행사에서는 “비대면 시대를 지원하는 소프트웨어공학 기술”을 주제로 다양한 논문 발표 및 토론이 있을 예정입니다. 이에 아래와 같이 논문을 모집하오니 여러분의 많은 참여를 부탁드립니다.

학회 장소 및 진행: 방역을 위해 KCSE 2021 프로그램의 대부분은 온라인으로 진행할 예정입니다. 시상식과 기조연설 일부는 사회적 거리두기 지침을 준수하며 서울에서 오프라인으로 진행하는 것을 계획 중입니다.

논문 모집 분야

아래 나열된 분야를 포함하여 소프트웨어공학 전 분야의 논문을 모집합니다

- AI for Software Engineering
- Agile Methodologies
- Autonomic and (self-) Adaptive Systems
- Blockchain Platform/Blockchain based Software Systems
- Cloud and Service Oriented Computing
- Component-based Software Engineering
- Configuration Management and Deployment
- Cooperative, Distributed, and Collaborative Engineering
- Debugging, Fault Localization, and Repair
- Dependability, Safety, and Reliability
- Embedded & Realtime Systems
- Empirical Software Engineering
- End-user Software Engineering
- Formal Methods
- Green and Sustainable Technologies
- Human Factors and Social Aspects of Software Engineering
- IoTs and CPS
- Middleware, Frameworks, and APIs
- Mining Software Repository
- Mobile and Pervasive Software Systems
- Model-Driven and Domain Specific Engineering
- Parallel, Distributed, and Concurrent Systems
- Program Languages and Systems
- Refactoring
- Requirements Engineering
- Reverse Engineering
- Search-based Software Engineering
- Security, Privacy and Trust
- Software Architecture, Modeling and Design
- Software Comprehension, Visualization and Traceability
- Software Economics and Metrics
- Software Engineering Education
- Software Engineering for AI
- Software Engineering for Hyper-Connectivity, Super-Intelligence, Hyper-Convergence
- Software Evolution and Maintenance
- Software Process and Standards
- Software Product Line Engineering
- Software Reuse
- System of Systems
- Testing, Verification and Validation

논문 접수

논문 성격에 따라 아래와 같은 트랙으로 구분하여 접수합니다.

- 일반(Regular) 논문: 대학, 연구소 또는 기업에서 수행한 이론, 실험, 아이디어 제시 위주의 논문 (8-10쪽)
- 단편(Short) 논문: 대학, 연구소 또는 기업에서 수행한 이론, 실험, 아이디어 제시 위주의 논문 (2-4쪽)
- 산업체 논문: 소프트웨어 공학의 각종 기법을 실제 업무에 적용한 논문 (4-8쪽 논문 또는 발표자료)
- 박사학위 논문: 2018년도 이후에 소프트웨어공학 분야의 박사학위를 취득했거나 예정인 논문 (2쪽)
- 학부생 논문: 학부생이 수행한 프로젝트, 이론/실험, 아이디어 위주의 논문 (4-8쪽 논문 또는 발표자료)
- 튜토리얼 제안서: 개인이나 팀을 구성하여 제안

※ 제출된 일반논문 중 우수논문을 선정하여 한국정보과학회 논문지 및 한국정보처리학회 논문지 게재 추천

※ 전체 논문 중 우수논문을 선정하여 소프트웨어공학 소사이어티 논문지에 게재 추천

주요 일정

- 튜토리얼 제안서 접수: 2020년 12월 4일 (금) - 결과는 일주일 내에 통보합니다.
- 논문 접수 마감: 2020년 12월 14일 (월)
- 심사 결과 통보: 2021년 1월 8일 (금)
- 최종 원고 및 온라인 학회를 위한 발표 동영상 제출: 2021년 1월 15일 (금)

논문 및 제안서 제출

- 논문 양식: <http://sigsoft.or.kr/category/자료실/기타>
- 논문 제출: <https://easychair.org/conferences/?conf=kcse2021>
- 튜토리얼 제안서는 학술위원장에게 이메일로 제출해주시기 바랍니다.
- 기타 문의는 KAIST 유 신 교수(shin.yoo@kaist.ac.kr, 042-350-3567)에게 하시면 됩니다.

학술 대회 조직 구성

- 대회장: 홍장의 교수 (충북대학교), 김정아 교수 (카톨릭 관동대)
- 조직위원장: 김순태 교수 (전북대학교)
- 학술위원장: 유 신 교수 (KAIST)