

2020 한국 소프트웨어공학 학술대회 (KCSE 2020) 논문 모집

“AI를 완성하는 소프트웨어공학 기술”

<http://sigsoft.or.kr/KCSE2020/>

- **일시:** 2020년 2월 3일(월) - 2월 5일(수)
- **장소:** 강원도 평창 한화리조트 (휘닉스파크점)
- **주최:** 한국정보과학회, 한국정보처리학회
- **주관:** 한국정보과학회 소프트웨어공학 소사이어티, 한국정보처리학회 소프트웨어공학연구회

한국정보과학회와 한국정보처리학회가 공동 주최하고 한국정보과학회의 소프트웨어공학 소사이어티와 한국정보처리학회의 소프트웨어공학 연구회가 공동 주관하는 "2020 한국 소프트웨어공학 학술대회 (KCSE 2020)"가 2020년 2월 3일부터 2월 5일까지 강원도 평창 한화리조트 (휘닉스파크점)에서 개최됩니다. 특히 이번 행사에서는 “AI를 완성하는 소프트웨어공학 기술”을 주제로 다양한 논문 발표 및 토론이 있을 예정입니다. 이에 아래와 같이 논문을 모집하니 여러분의 많은 참여를 부탁드립니다.

■ 논문 모집 분야

다음에 나열된 분야를 포함한 소프트웨어공학 전 분야의 논문을 모집.

AI for Software Engineering	Model-Driven and Domain Specific Engineering
Agile Methodologies	Parallel, Distributed, and Concurrent Systems
Autonomic and (self-) Adaptive Systems	Program Languages and Systems
Blockchain Platform/Blockchain based Software Systems	Refactoring
Cloud and Service Oriented Computing	Requirements Engineering
Component-based Software Engineering	Reverse Engineering
Configuration Management and Deployment	Search-based Software Engineering
Cooperative, Distributed, and Collaborative Software Engineering	Security, Privacy and Trust
Debugging, Fault Localization, and Repair	Software Architecture, Modeling and Design
Dependability, Safety, and Reliability	Software Comprehension, Visualization and Traceability
Embedded & Realtime Systems	Software Economics and Metrics
Empirical Software Engineering	Software Engineering Education
End-user Software Engineering	Software Engineering for AI
Formal Methods	Software Engineering for Hyper-Connectivity, Super-Intelligence, Hyper-Convergence
Green and Sustainable Technologies	Software Evolution and Maintenance
Human Factors and Social Aspects of Software Engineering	Software Process and Standards
IoT and CPS	Software Product Line Engineering
Middleware, Frameworks, and APIs	Software Reuse
Mining Software Repository	System of Systems
Mobile and Pervasive Software Systems	Testing, Verification and Validation

▣ 논문 접수

논문의 성격에 따라서 아래와 같은 영역으로 구분하여 접수.

일반(Regular) 논문: 대학, 연구소 또는 기업에서 수행한 이론, 실험, 아이디어 제시 위주의 논문 (8-10쪽)

단편(Short) 논문: 대학, 연구소 또는 기업에서 수행한 이론, 실험, 아이디어 제시 위주의 논문 (2-4쪽)

산업체 논문: 소프트웨어 공학의 각종 기법을 실제 업무에 적용한 논문 (4-8쪽 논문 또는 발표자료)

박사학위 논문: 2018년도 이후에 소프트웨어공학 분야의 박사학위를 취득했거나 예정인 논문 (2쪽)

학부생 논문: 학부생이 수행한 프로젝트, 이론/실험, 아이디어 위주의 논문 (4-8쪽 논문 또는 발표자료)

패널/워크샵/튜토리얼 제안서: 개인이나 팀을 구성하여 제안

※ 제출된 일반논문 중 우수논문을 선정하여 한국정보과학회 논문지 및 한국정보처리학회 논문지 게재 추천

※ 전체 논문 중 우수논문을 선정하여 소프트웨어공학 소사이어티 논문지에 게재 추천

▣ 주요 일정

패널/워크샵/튜토리얼 제안서 접수: 2019년 11월 29일 (금) - 결과 일주일 내 통보

논문접수 마감: 2019년 12월 27일 (금)

심사결과 통보: 2020년 1월 15일 (수)

최종원고 제출: 2020년 1월 22일 (수)

▣ 논문 및 제안서 제출

논문양식: 소프트웨어공학 소사이어티 자료실에서 다운로드 (<http://sigsoft.or.kr/category/자료실/기타>)

논문제출방법: EasyChair 시스템을 통해 제출 (<https://easychair.org/conferences/?conf=kcse2020>)

패널/워크샵/튜토리얼 제안서는 학술위원장 이메일로 제출

문의처: 건국대학교 유준범 교수 (jbyoo@konkuk.ac.kr, 02-450-3258)

▣ 학술대회 조직 구성

대 회 장: 이병정 교수 (서울시립대학교), 김정아 교수 (가톨릭관동대학교)

조직위원장: 김정아 교수 (가톨릭관동대학교)

학술위원장: 유준범 교수 (건국대학교)